

# Cylindre double entrée D6XNP

Seite 1 von 2



## SOLIDE ET DURABLE

Notre D6X est un bon choix si vous souhaitez équiper votre porte d'entrée ou votre appartement d'un cylindre de porte solide.

Ce cylindre de porte dispose à l'intérieur de goupilles spéciales qui rendent toute tentative de crochetage plus difficile. La fonction débrayable fait en sorte que la porte puisse être ouverte ou fermée même si une clé est déjà insérée d'un côté. Le plus : Ce cylindre de porte est livré avec une carte de reproduction. En indiquant le numéro de code qui s'y trouve, vous pouvez faire fabriquer d'autres clés et cylindres de porte par votre revendeur spécialisé.

## Technologies

- Fabrication dans le respect des normes DIN EN 1303 et DIN 18252 et de la certification ISO 9001:2015
- Avec fonction débrayable (fermable des deux côtés, même quand il y a une clé dans la serrure à l'intérieur)
- Des goupilles spéciales garantissent une meilleure résistance au crochetage et aux manipulations
- Alvéoles/clés réversibles (plus d'encoches tranchantes)
- Avec carte à code (les cylindres et les doubles de clés peuvent être fabriqués sur la base du no de code)
- 5 clés codifiées incluses
- ABUS Global Protection Standard (GPS) 7

## Utilisation et application

- Pour les portes d'entrée de maisons ou d'appartements
- Fermeture identique combinable avec les barres blindées et les cadenas ABUS tels que 86TI

## Variantes

# Cylindre double entrée D6XNP



Security Tech Germany

Seite 2 von 2

- Finition : NP = Nickel Pearl - surface de haute qualité, au fini nickelé mat, BL = noir
- Demi-cylindres, cylindres doubles et à bouton
- Type d'emballage : blister et boîte individuelle
- Cylindres de service livrables (couleur NP)

## Caractéristiques techniques - Cylindre double entrée D6XNP

Carte de propriété	Non
Fonction d'urgence et de danger	Oui
Niveau de sécurité	7
Poids	200 g
Protection anti-perçage	Non
clé réversible	Oui
coloris	nickelé perle
fire resistance doors	Non
type de cylindre	cylindre double entrée
EAN	4003318482977