



SEGURIDAD A LA ÚLTIMA

Un casco infantil seguro, muy cómodo de usar y un aspecto mountain bike sensacional. Concebido para usos deportivos, con un diseño potente y vanguardista.

Los niños valoran mucho que el diseño del casco sea "molón". Sin embargo, los padres se fijan más en la seguridad y en la comodidad a la hora de comprar un casco. Es posible combinar ambos aspectos. Con el modelo MountX de ABUS, tendrá un casco infantil y juvenil para hacer deporte, para el día a día y para viajes que, gracias a sus características, también resulta apto para jóvenes ciclistas todoterreno. El MountX es el compañero adecuado para los que se sienten auténticos ciclistas de montaña.

Tecnologías

- Proceso de fabricación CO-MOLD para una unión más robusta y duradera de la carcasa exterior y el material absorbente de impactos EPS.
- Visera desmontable con „Dummy Plugs“
- Sistema preciso de ajuste ZOOMLITE con una práctica rueda
- Luz led integrada en la rueda de ajuste para una seguridad adicional nocturna
- Ajustable a la cabeza por medio de un anillo completo fabricado en robusto y flexible plástico, ideal para proporcionar estabilidad y adaptabilidad
- Buena ventilación con 8 entradas de aire y 7 de salida conectados por canales de aire internos
- Red anti-insectos integrada
- Almohadillas interiores desmontables y lavables con un alto nivel de confort
- Suaves correas fáciles de ajustar gracias a sus prácticos deslizadores

MountX velvet black S

Seite 2 von 2

- Alta seguridad gracias a los muy intensos y reflectantes pasivos

Uso y aplicación

- Casco para niños y jóvenes, para un uso deportivo, MTB y trekking

Consejos

- Este ligero casco es la respuesta adecuada para ciclistas y skaters
- Este casco también está disponible en versiones más grandes llamada Hill-Bill
- Disponible impermeable como y Kit invierno accesorio

Datos técnicos - MountX velvet black S

Color de diseño	velvet black
Color de superficie	negro
Peak	Sí
Perímetro	48-54 cm
Peso [g]	235 g
Tamaño	S
Visera	No
luz trasera	Sí
EAN	4003318551222